CHECKPOINT: APLICATIVO PARA GESTÃO DE TAREFAS E OTIMIZAÇÃO DO FLUXO DE TRABALHO

Beatriz Landim Marcelino de Almeida, Enrico Franzoni Gomes, Lucas de Lima Guimarães, Maria Vitória Calderon Costa, Taynara Alves de Carvalho.

Escola Máximu's/Instituto Ribeiro Goulart, R. Isac Newton, 37 - Jardim Oriental, São José dos Campos - SP, 12236-240, Brasil,
beatrizlandim09@gmail.com, gomesenrico030@gmail.com, lucaolguimaraes@gmail.com, mavicalderon2212@gmail.com, taynaraalves.carvalho@gmail.com.

Resumo
A gestão de tarefas é essencial para a organização e produtividade em ambientes corporativos, especialmente por parte individual em uma empresa. Este trabalho tem como objetivo desenvolver um aplicativo para auxiliar no gerenciamento de tarefas, prioridades e status das atividades, promovendo maior organização e eficiência no trabalho. Para a realização da pesquisa, adotou-se uma metodologia de caráter aplicado, com abordagem qualitativa, exploratória e descritiva, envolvendo levantamento bibliográfico e o desenvolvimento de uma aplicação utilizando Android Studio, Kotlin, XML e banco de dados SQLite. Como resultado, foi desenvolvido o aplicativo CheckPoint, que possibilita o cadastro, edição, exclusão e conclusão de tarefas, além do acompanhamento de produtividade por meio de dashboard semanal integrada a gráficos e sistema de desempenho do usuário, demonstrando viabilidade técnica e potencial como ferramenta de organização e gerenciamento de tarefas.
Palavras-chave: Gestão de tarefas. Produtividade. Aplicativo.

Curso: Técnico em Informática.

Introdução

A gestão de tarefas é uma área do desenvolvimento pessoal e organizacional focada em organizar e decompor atividades do cotidiano, desempenhando uma função crucial na produtividade da sociedade moderna. Ao passar dos anos, ela vem evoluindo através de métodos de planejamento e organização, tendo uma grande ligação com ferramentas *mobile* que utilizam tecnologia para mensurar e gerenciar o progresso humano com precisão (Morais *et al,*. 2023).

Diante deste cenário, é possível identificar uma lacuna referente à produtividade pessoal de indivíduos no dia a dia que frequentemente se sentem pressionados com o excesso de informação e demanda, resultando na incapacidade de distinguir e priorizar o que é impreterível (GODINHO, 2014). Neste sentido, é possível relacionar este fato a indivíduos envolvidos em empresas, em que a ausência de um sistema ou acompanhamento que valide a progressão e organize o processo de produção do indivíduo, pode gerar um erro crítico na empresa por desorganização e desorientação no fluxo de trabalho, resultando em julgamentos por parte da supervisão da produtividade trabalhista e por consequência em pensamentos críticos a si mesmo em relação a própria ideologia de produtividade e eficácia.

Portanto, este projeto busca resolver tais problemas, para melhor gestão de tarefas e organização dos profissionais em relação a produtividade, visando uma melhor percepção dos empregados para a empresa. Deste modo, esta pesquisa propõe o desenvolvimento de um aplicativo voltado para a otimização de processos e centralização de demandas de uma empresa. Por meio da inserção de dados pelo usuário, a ferramenta viabiliza o controle de atividades por *status*, definição de prioridades e o monitoramento do fluxo de produção individual.

Metodologia

A presente pesquisa caracteriza-se como aplicada, de abordagem qualitativa, com caráter exploratório e descritivo, envolvendo também o desenvolvimento de uma solução tecnológica (Oliveira *et al*,. 2021). Para isso, estruturam-se duas etapas principais.

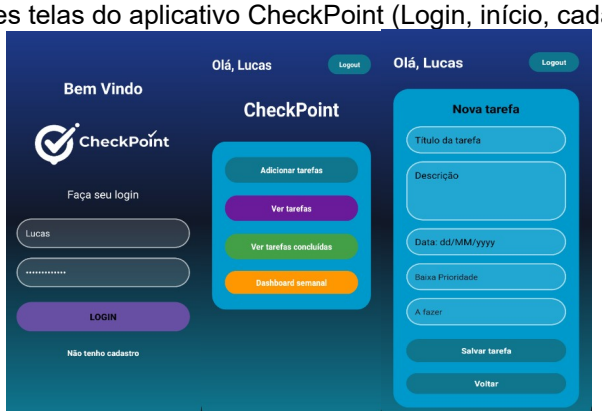
Na primeira etapa, realizou-se uma revisão exploratória, analisando os problemas evidenciados sobre o fluxo de trabalho nas empresas, a gestão de tarefas, a evolução de métodos de planejamento e organização devido aos avanços de utilização de ferramentas *mobile*, e a relevância da tecnologia nesse meio integrado atualmente.

Na segunda etapa, desenvolveu-se o aplicativo CheckPoint para suprir a necessidade apontada anteriormente, em que foi utilizado um banco de dados (SQLite) para controle e gestão do aplicativo, em que o banco já é integrado à ferramenta android studio utilizada para a produção do aplicativo, linguagem de programação Kotlin e a linguagem de marcação XML (Glauber, 2019). Por fim, constituiu-se um sistema em que é possível basicamente cadastrar tarefas, definir prioridades, status, administrar afazeres de forma organizada e ter acesso à sua produtividade por meio de uma dashboard personalizada com um gráfico integrado. Contudo, o usuário (colaborador), poderá se manter atualizado quanto sua produtividade e organização em suas tarefas operacionais, gerando credibilidade ao trabalho do indivíduo e satisfação com seu próprio desempenho.

Resultados

O aplicativo de gestão de tarefas foi desenvolvido na IDE *Android Studio* utilizando a linguagem *Kotlin* e o banco de dados SQLite. O sistema possui funcionalidades de cadastro e *login* de usuários, criação, edição, exclusão e conclusão de tarefas, além da organização por prioridades e *status*. Também foram implementadas telas específicas para visualização de tarefas concluídas e detalhes individuais das tarefas, proporcionando maior praticidade e organização ao usuário.

Imagem 1 - Diferentes telas do aplicativo CheckPoint (Login, início, cadastro de tarefas).



Fonte: Elaborado pelos autores.

Além disso, foi desenvolvida uma *dashboard* semanal integrada a um gráfico Pie Chart, responsável por representar visualmente o desempenho do usuário em tempo real. O gráfico apresenta as categorias “A fazer”, “Em andamento”, “Quase concluída” e “Concluídas”, atualizando automaticamente conforme as alterações realizadas nas tarefas. Também foi implementado um sistema de “Humor da Semana”, que analisa a produtividade do usuário e exibe mensagens motivacionais de acordo com seu desempenho semanal.

Imagem 2 - Diferentes telas do aplicativo CheckPoint (Dashboard, Conteúdo da Tarefa).



Fonte: Elaborado pelos autores.

Imagem 3 - Código Dashboard (Coloração das barras do gráfico, Sistema de humor da semana,

Interface visual do Pie Chart e Humor da Semana).

```
// CORES
dataSet.colors = listOf(

    Color.rgb( red = 244,  green = 67,  blue = 54),     // vermelho
    Color.rgb( red = 255,  green = 152,  blue = 0),    // laranja
    Color.rgb( red = 156,  green = 39,  blue = 176),   // roxo
    Color.rgb( red = 76,  green = 175,  blue = 80)     // verde
)
```

```
val total =
    fazer + andamento + quase + concluidas

if (total == 0) {

    txtHumor.text =
        "😴 Sem tarefas ainda"

    return
}

val produtividade =

    (concluidas * 100) / total

txtHumor.text = when {

    produtividade >= 80 ->

        "🔥 extrema produção"

    produtividade >= 60 ->

        "😎 Semana muito boa"

    produtividade >= 40 ->

        "😊 Você está indo bem"

    produtividade >= 20 ->

        "😐 Dá para melhorar"

    else ->

        "😡 Semana complicada"
}
```

```
<!-- GRÁFICO -->
<com.github.mikephil.charting.charts.PieChart
    android:id="@+id/pieChart"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="420dp"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_marginTop="112dp"/>

<!-- HUMOR -->
<TextView
    android:id="@+id/txtHumor"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Humor"
    android:textSize="28sp"
    android:textStyle="bold"
    android:textColor="#000000"
    android:layout_gravity="center_horizontal"
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:layout_marginBottom="10dp"/>
```

Fonte: Elaborado pelos autores.

Os testes realizados demonstraram funcionamento estável, boa integração entre interface e banco de dados e atualização automática das informações nas telas do aplicativo. Recursos adicionais, como contagem dinâmica de tarefas por prioridade, persistência de login e máscara automática para inserção de datas, contribuíram para melhorar a experiência do usuário e evidenciaram a viabilidade do aplicativo como ferramenta de gerenciamento pessoal e acompanhamento de produtividade.

Discussão

O desenvolvimento do aplicativo de gestão de tarefas demonstrou que a integração entre organização pessoal, gerenciamento de prioridades e acompanhamento de desempenho pode representar um avanço significativo na produtividade dos usuários. Mesmo sendo um protótipo acadêmico, o sistema apresentou viabilidade técnica e alinhamento com os objetivos de facilitar o controle de tarefas, melhorar a visualização das atividades e incentivar a conclusão de metas diárias.

Além disso, recursos como *dashboard* semanal, gráfico interativo em pizza, sistema de humor da semana e categorização por prioridades reforçam o potencial da tecnologia como ferramenta de apoio à organização e ao planejamento pessoal. Dessa forma, o projeto evidencia como soluções digitais podem tornar fluxos de trabalho mais práticos, intuitivos e eficientes.

Conclusão

Este trabalho apresentou a criação de um aplicativo de gestão de tarefas como alternativa tecnológica para auxiliar na organização pessoal e no acompanhamento de produtividade dentro do ambiente corporativo. A solução mostrou-se viável em termos de desenvolvimento, atendendo às funcionalidades propostas, como cadastro de tarefas, edição, controle por prioridades, conclusão de atividades e análise visual de desempenho semanal.

Além disso, o projeto evidencia como a implementação de ferramentas modernas pode estimular a utilização da tecnologia no cotidiano, tornando processos de organização mais acessíveis e intuitivos. Dessa forma, o aplicativo demonstra potencial para futuras melhorias e ampliações, contribuindo para experiências mais eficientes e interativas no gerenciamento de tarefas.

Referências

BITARÃES, Rogerd Júnior Ribeiro. **Desenvolvimento de um aplicativo móvel para gestão de tarefas, hábitos e metas utilizando elementos de gamificação.** 2020. 73 f. Monografia (Graduação em Ciência da Computação) – Instituto de Ciências Exatas e Biológicas, Universidade Federal de Ouro Preto, Ouro Preto, 2020. Disponível em: https://www.monografias.ufop.br/handle/35400000/2869. Acesso em: 24 set. 2026.

BORTOLOTTI, Luis Fernando. **MeuCampusDigital: aplicativo de gestão de tarefas acadêmicas.** 2023. Monografia (Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas) – Faculdade de Tecnologia de Indaiatuba "Dr. Archimedes Lammoglia", Indaiatuba, 2023. Disponível em: https://ric.cps.sp.gov.br/. Acesso em: 24 set. 2026.

CONCEIÇÃO, Adriana da; CONDE, Jurema Dionysio; COSTA, Beatriz Carvalho da; MORAES, Otávio Henrique Prestes Nogueira; RAFFAELE, Diego Franco; VIANA, Paula Cristina de Melo. **Sistema de gerenciamento de tarefas.** 2024. Relatório Técnico (Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas) – CETEC – GEEAD (Unidade de Ensino Médio e Técnico – Grupo de Estudo de Educação a Distância), São Paulo, 2024. Disponível em: https://ric.cps.sp.gov.br/. Acesso em: 24 set. 2026.

GLAUBER, Nelson. **Dominando o Android com Kotlin: do básico ao avançado.** São Paulo: Novatec Editora, 2019. 1064 p.

GODINHO, Thais. **Vida organizada: como definir prioridades e transformar seus sonhos em objetivos.** São Paulo: Gente, 2014. 224 p.

MORAIS, Jeniffer da Cruz; MARTINS, Ernane Rosa. Aumento de produtividade ao gerenciar o tempo decompondo e organizando tarefas. In: **Tecnologias e metodologias ativas: a interdisciplinaridade tecnológica em pesquisa.** São Paulo: Editora Científica Digital, 2023. v. 2, p. 29-39. DOI: 10.37885/230412745. Disponível em: https://www.editoracientifica.com.br/artigos/aumento-de-produtividade-ao-gerenciar-o-tempo-decompondo-e-organizando-tarefas. Acesso em: 24 set. 2026.

OLIVEIRA, Anny Carolina de; OLIVEIRA, Guilherme Saramago de; CORRÊA, Avani Maria de Campos. A história oral: uma metodologia de pesquisa qualitativa. **Revista Prisma**, Rio de Janeiro, v. 2, n. 1, p. 63-77, 2021. Disponível em: https://revistaprisma.emnuvens.com.br/prisma/article/view/43. Acesso em: 24 set. 2026.

TEIZEN, Andressa Cristina Moutinho. **Projetare: sistema integrado de gestão de tarefas e projetos.** 2019. Trabalho de Conclusão de Curso – Universidade Estadual Paulista "Júlio de Mesquita Filho", Faculdade de Ciências, Bauru, 2019. Disponível em: https://repositorio.unesp.br/. Acesso em: 24 set. 2026.

TOLEDO, Lucas Henrique Bento. **Desenvolvimento de aplicações Android adaptáveis utilizando a linguagem Kotlin.** 2021. 34 f. Monografia (Graduação em Ciência da Computação) – Instituto de Ciências Exatas e Biológicas, Universidade Federal de Ouro Preto, Ouro Preto, 2021. Disponível em: https://monografias.ufop.br/handle/35400000/3042. Acesso em: 24 set. 2026.

Agradecimentos

Agradecemos primeiramente aos nossos orientadores, Taynara Carvalho e Bruno Michel Pera, pelo apoio, dedicação e orientação durante todo o desenvolvimento deste trabalho. À professora Taynara Carvalho, agradecemos especialmente pelo auxílio na produção da escrita acadêmica, contribuindo significativamente para a construção deste TCC. Ao professor Bruno Michel Pera, agradecemos pelo suporte técnico e pelos ensinamentos fundamentais no desenvolvimento do aplicativo.

Às nossas famílias, expressamos profunda gratidão pelo incentivo, apoio emocional e por sempre acreditarem em nosso potencial durante toda a trajetória acadêmica.

Por fim, agradecemos aos nossos colegas e integrantes do grupo de TCC, que contribuíram de forma direta e indiretamente para a realização deste projeto, compartilhando conhecimentos, experiências e apoio ao longo dessa caminhada.